

倪威

作品集: niwei.art

电话: 189 8610 6820

邮箱: plu_niwei@live.com

作品集: <https://niwei.art>



教育背景

中国地质大学（武汉），2022 – 2025

艺术传媒学院 设计学

均分 90.3/100

湖北美术学院，2015 – 2019

工业设计系 产品设计，艺术学学士

GPA 3.6/4

工作经验

快手 特效新技术设计（实习）

2023 – 2024

为快手APP、快影、必扬平台设计人像AIGC特效。打造了数个超10万发布量、千万播放量的爆款AI特效。深度参与自研基础模型真实人像效果调优，构建了单图保ID人像特效Pipeline。

第三空间桌游 UI设计

2021 – 2022

1.负责桌游、剧本、密室线上预约小程序 UI设计。
2.负责其他宣传运营工作，包括活动海报制作、视频剪辑等。

葆丰医疗 UX设计

2020 – 2021

1.独自负责重新设计公司外贸站点，配合开发人员完成网站上线。新站点7日访问量均值提升255%。
2.与平面设计师合作，制作20余款产品的线宣传资料，包括产品资料折页、宣传视频等。

荣誉

研究生一等学业奖学金 2023

研究生一等学业奖学金 2022

NAmU University Scholarship GRAD 2020

互联网+设计大赛·分赛区 一等奖 2019

紫金奖·文化传播设计大赛 入围 2019

中国好设计·之新设计赛 二等奖 2019

微创设计大赛 三等奖 2018

非遗创新设计大赛 入围 2018

素描作品美院基础部留存收藏 2016

英语

六级 (2019)

托福 (2019) 91/120

学校项目经验

《30天认识30个卢浮宫珍藏》AR书籍设计，2023.6 – 2023.7

设计、开发

背景：课程作业，设计结合手机AR的卢浮宫雕塑科普书籍

任务：基于文字内容和图片资料，建模、开发手机AR程序

行动：1) 根据雕塑建模；2) 设计和开发AR APP

结果：开发了扫描特定图片，观看对应AR雕塑的手机程序

基于 VR 的大学生心理咨询服务设计，2023.5 – 2023.6

用户研究

背景：校园心理咨询中心服务流程需要优化

任务：与环境设计师合作，评估咨询环境，提出新的服务流程

行动：1) 用户研究报告

结果：为下一步平台开发提供设计意见参考

木雕 AR 参考系统，2023.4 – 2023.5

设计、开发

背景：需要探索在木雕中引入AR作为创作参考的可能性

任务：调研木雕创作流程，论证开发技术路线、开发

行动：1) 调研简报；2) Hololens 2 App开发

结果：基于初步的成果作论文一篇

无人超市创新零售设计（国家级双创），2018.3 – 2019.6

独立设计师（2名指导老师）

提出无人超市新零售设计方案，包括用户研究报告与界面设计、

工业产品设计。相关科研论文与李和森、柳冠中等合作，刊于

《包装工程》CSCD收录。

出版物

论文《中老年人短程超市购物车创新设计》2020 包装工程（核心）

李和森、柳冠中、倪威